



## Inhalt:

- [A. Anlegen des Gruppe Adler Repos](#)
- [B. Synchronisieren des Gruppe Adler Repos](#)
- [C. Installation Teamspeak Plugin](#)
- [D. Anlegen von Repos anderer Clans](#)

**Wichtige Information für neue Spieler.** Die Zugangsdaten zu unserm Gameserver bekommt ihr von uns im Teamspeak Gespräch.

## A. Anlegen des Gruppe Adler Repos:

Arma3Sync A3S herunterladen und installieren. [www.armaholic.com/page.php?id=22199](http://www.armaholic.com/page.php?id=22199)

Arma3Sync starten und unter **Help / Check for Updates** überprüfen ob die installierte Version von Arma3Sync aktuell ist.

**1.** Irgendwo auf der Festplatte mit dem Windows Dateixplorer einen neuen Ordner erstellen. z.B. **Gruppe\_Adler\_Repo**

**Tip:** Es wird nicht empfohlen den Pfad von Arma3 zu verwenden wie er z.T. auf untenstehenden Bildern zu sehen ist sondern bitte immer einen neuen Ordner erstellen wie unter **1.** beschrieben.

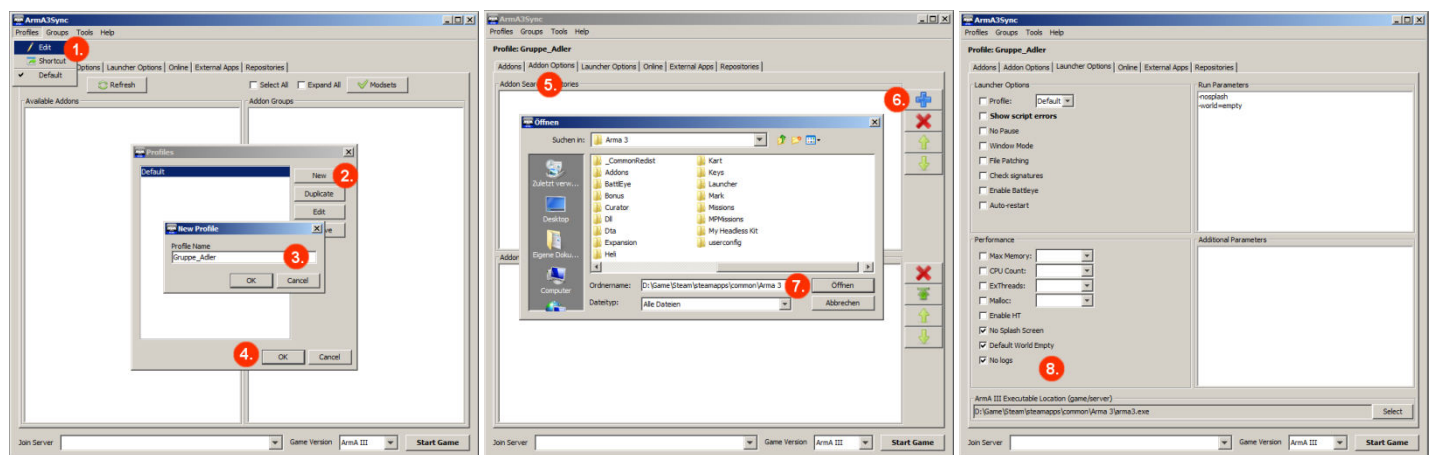
**1a.** In Arma3Synch **Profiles / Edit** öffnen.

**2./3./4.** Mit **New** ein neues Profil „**Gruppe\_Adler**“ anlegen und mit **Ok** bestätigen.

**5./6./7.** Unter **Addon Options** mit dem **blauen Kreuz** den Pfad zum Ordner angeben der unter **1a.** erstellt wurde und die Mods des Gruppe Adler Repos gespeichert werden sollen.

**8.** Unter **Launcher Options** im unteren Bereich mit **Select** den Pfad zur **arma3\_x64.exe** auswählen.

**Tip:** Beim Auswählen von **No Splash Screen, Default World Empty** und **No logs** wird Arma3 schneller geladen.



## Wichtig:

Nun nebenstehenden Link markieren und mit **STRG+C** kopieren.

<http://gruppe-adler.de/arma3sync/.a3s/autoconfig>

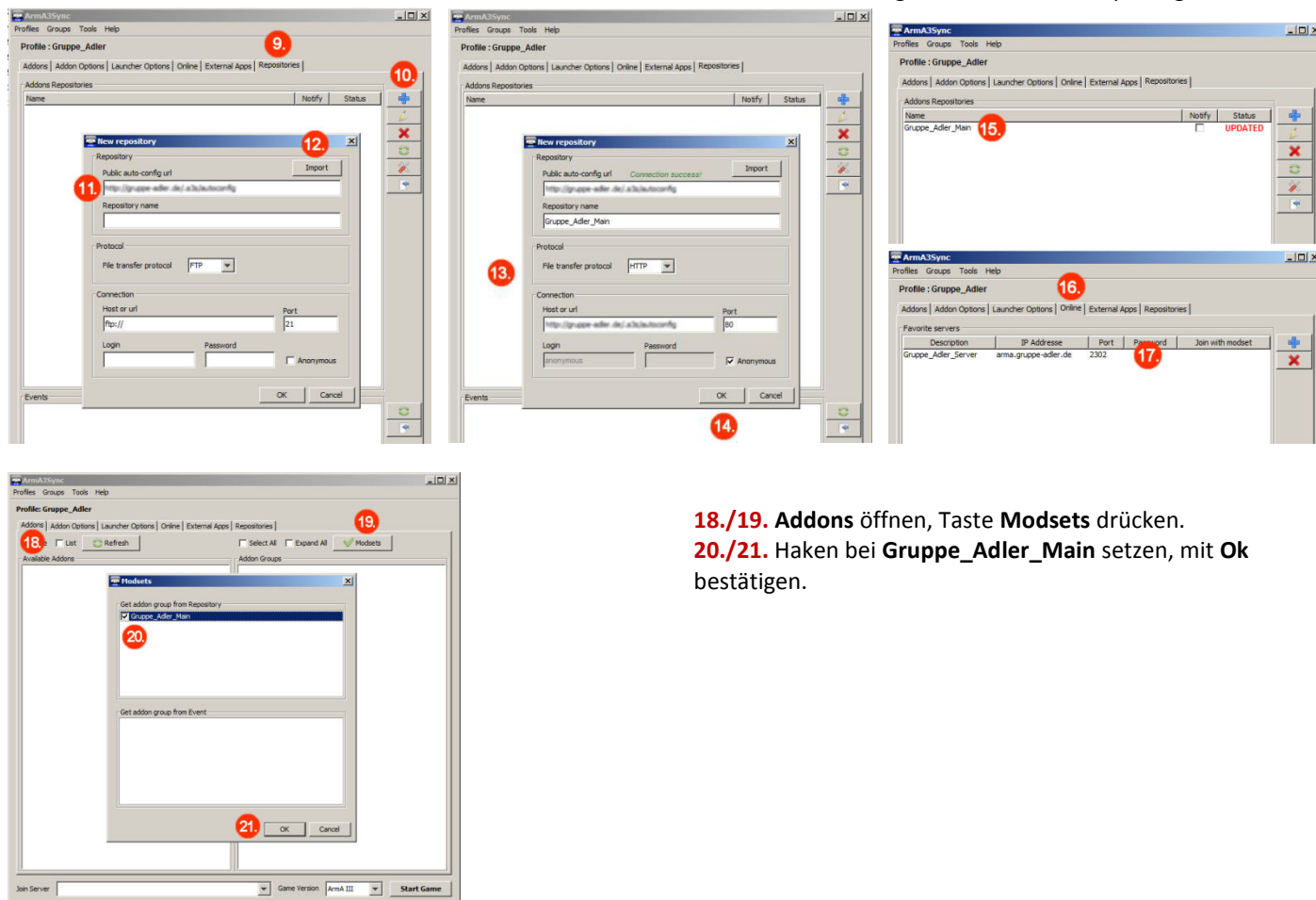
**9./10.** Reiter **Repositories** öffnen und mit dem blauen Kreuz das Fenster **New Repositories** öffnen.

**11./12.** In das Feld die von uns bereit gestellte **Repo URL** mit (STRG+V) einfügen, auf **Import** drücken.

**13./14.** Arma3Sync ergänzt nun automatisch alle Einträge. Mit **Ok** bestätigen.

**15.** Der **Gruppe Adler** Eintrag sollte nun im Fenster **Repositories** sichtbar sein.

16./17. Serveradresse, Port und das Passwort das ihr im TS bekommen habt hier eintragen. Dies kann auch später gemacht werden.



## B. Synchronisieren des Gruppe Adler Repos:

**Wichtig:** In der Regel wird das Gruppe Adler Mod Paket/Repo Freitag oder Samstag aktualisiert. Bitte überprüft mit ausreichender Vorlaufzeit zum Spieltag wie aktuell eure Mods sind und aktualisiert sie entsprechend früh!

22./23. Repositories öffnen und den Eintrag Gruppe Adler Blau markieren.

24. Auf die Taste mit dem blauen Pfeil drücken und damit das Repository öffnen.

**Tip:** Wenn ein Haken bei Notify gesetzt wird, wird man beim Starten von Arma3Sync automatisch erinnert wenn sich an unserem Modset was geändert hat.

25. Den Pfad zum lokalen Modordner, der unter Punkt 7. angegeben wurde, auswählen.

26. Nun die Taste mit dem grünen Haken drücken.

27. Nach einem Scan, der z.T. ein paar Minuten dauern kann, erscheint im rechten Fenster eine Liste mit den Mods.

### **Tip:**

- Alle Mods, die mit einem gelben Warnzeichen versehene sind, müssen aktualisiert werden.

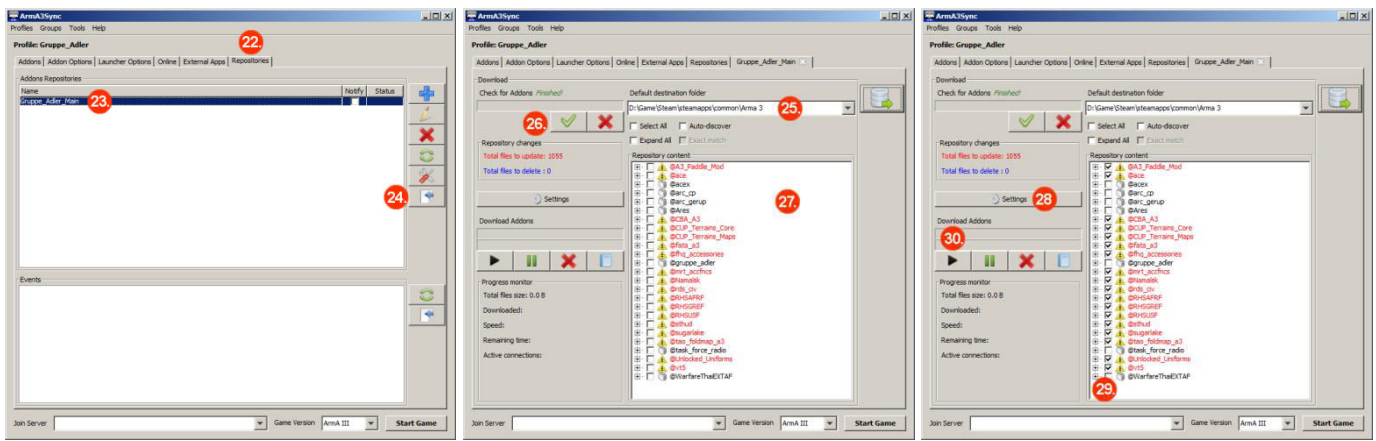
- Bedeutung: **Rot** = neue Mod, **Blau** = Mod wird gelöscht, **Schwarz** mit gelben Warnzeichen = Mod wird aktualisiert

28. Bei Settings die Einstellung Verbindungen so hoch wie es die Einstellungen zulassen setzen.

**Tip:** Die maximale Anzahl der Verbindungen die zur Auswahl stehen werden vom Ersteller des Repos festgelegt und geben an, wie viele Dateien gleichzeitig vom Reposer server geladen werden können. Sollten Verbindungsabbrüche auftreten, die Anzahl der Verbindungen schrittweise senken. Grundsätzlich entscheidet aber Arma3Sync beim DL selbst wieviel es an Verbindungen freigibt. Die Einstellung gibt nur die maximal mögliche Anzahl der Verbindungen an!

29. Zum Aktualisieren die Mods die mit einem Gelben Warnzeichen versehen sind mit einem Haken markieren.

30. Danach die Taste mit dem schwarzen Dreieck drücken und die markierten Mods werden geladen bzw. aktualisiert.



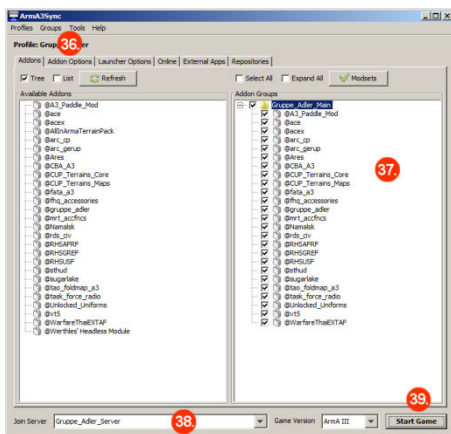
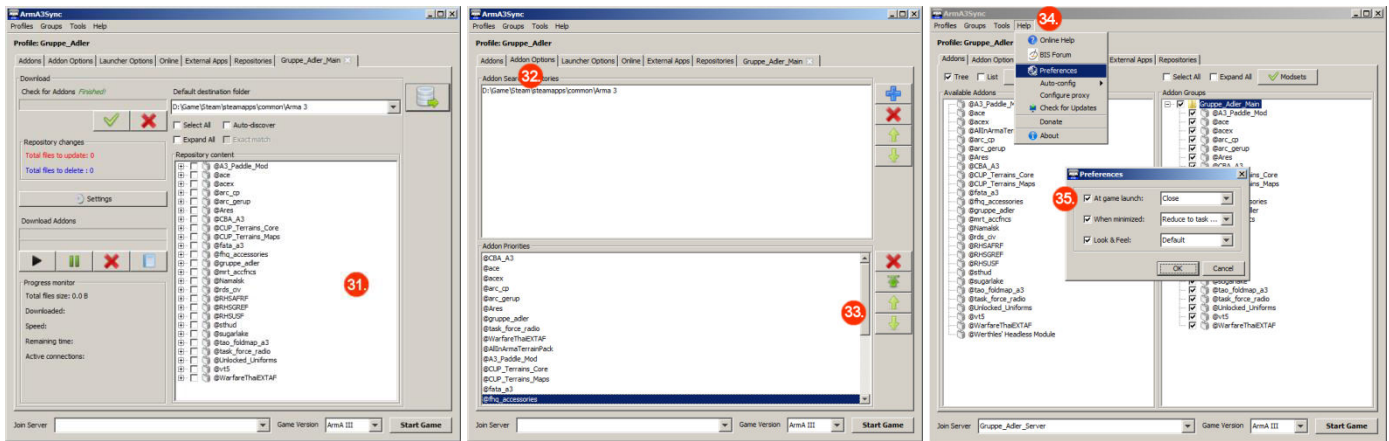
31. So sollte das Fenster nach dem Synchronisieren aussehen.

32. Unter **Addon Options** können nun die Mods sortiert werden. In dieser Reihenfolge werden sie dann auch gestartet.

33. Dazu den jeweiligen Mod markieren und mit den grünen Tasten verschieben.

**Tip:** Es wird folgende Reihenfolge empfohlen. @CBA\_A3, @ace, @acex. Die restliche Reihenfolge ist unwichtig.

34./35. Unter **Help – Preferences** empfiehlt sich die gezeigte Einstellung. Arma3Sync wird so beim Start von Arma3 automatisch beendet.



36./37. Unter **Addons** alle Haken bei den Mods auf der rechten Seite setzen.

38./39. **Gruppe\_Adler\_Server** auswählen und mit **Start Game** Arma3 starten. Arma3Sync startet nun Arma3 mit den markierten Mods und verbindet sich mit dem Gruppe Adler Server.

Es sollten beim Verbinden mit dem Server keine Fehlermeldungen erscheinen.

**Tip:**

Unser Repo wird in der Regel in der Nacht von Freitag auf Samstag aktualisiert. Änderungen werden im Forum bekannt gegeben.

**Bitte überprüft mit ausreichender Vorlaufzeit, dass euer Modset am Spieltag aktuell ist!**

### C. Installieren der TeamSpeak3 Plugin Dateien von TFAR:

nachdem das Modset fertig herunter geladen ist, den Ordner öffnen in dem die Mod's gespeichert sind. (**Gruppe\_Adler\_Repo**)

Im Ordner **@task\_force\_radio** befindet sich ein Unterordner **teamspeak** mit einer Datei „task\_force\_radio.ts3\_plugin“

Diese Datei doppelklicken, ein neues Fenster geht auf und das Teamspeak plugin wird nun automatisch installiert.

**TeamSpeak3** starten und unter Extras/Optionen Erweiterungen überprüfen ob das Plugin richtig installiert und aktiviert ist.

#### **D. Anlegen von Repos anderer Clans:**

Um zusätzlich das Repo eines anderen Clans einzubinden empfiehlt sich folgendes:

Einen Ordner auf der Festplatte erstellen und diesen entsprechend benennen, z.B. **Mods\_yxz\_Clan**.

Die Schritte **1.** bis **39.** wie oben beschrieben ausführen aber mit folgenden Unterschieden:

**2./3./4.** Mit **New** ein neues Profil „**Mods\_yxz\_Clan**“ anlegen und mit **Ok** bestätigen.

**5./6./7.** Unter **Addon Options** mit dem **blauen Kreuz** den Pfad zum eben angelegten Ordner angeben (**Mods\_yxz\_Clan**).

**11./12.** Hier den Link einfügen der vom jeweiligen Clan zur Verfügung gestellt wurde.

**20./21.** Haken bei dem entsprechenden **Clan Modset** setzen, mit **Ok** bestätigen.

**25./26./27.** Überprüfen das unter **25.** der richtige Pfad zum **Mods\_yxz\_Clan** Ordner angegeben ist. Nachdem Punkt **26.** ausgeführt wurde sind im rechten Fenster **27.** die Mods zusehen die benötigt werden.

**Tipp:** Nun nach Mods in dieser Liste suchen die mit unseren Mods gleich sind und sich deshalb ja schon auf der Festplatte befinden. Gerade die großen Mods wie CUP, RHS usw. sind von Interesse. Diese Mods dann von unserem Repo in den eben erstellten Ordner „**Mods\_yxz\_Clan**“ kopieren. Auf identische Schreibweise achten und ggf. umbenennen so wie es unter Punkt **27.** zu sehen ist.

Dann erneut Punkt **26.** ausführen und im Anschluss die restlichen Mods synchronisieren. **28.** bis **39.**

Unter Profile kann nun bei Bedarf zwischen den jeweiligen Clan Modsets gewechselt werden.

---